



## DE L'ÉVALUATION AU DÉVELOPPEMENT DES COMPÉTENCES DE JEUX DU JEUNE ENFANT (0 À 7 ANS)

### PROGRAMME

#### Jour 1 :

- > Echange sur l'utilisation des activités de loisirs au sein de leur structure
- > Présentation des travaux de Maria Montessori et Jean Piaget
- > Explication des compétences développées dans le jeu, comment celles-ci se mettent en place
- > Explication du développement des compétences sociales chez le jeune enfant

#### Jour 2 :

- > Présentation du classement ESAR
- > Quels sont les freins liés à l'autisme dans le développement des compétences de jeu ?
- > Présentation de la grille d'évaluation des compétences de jeux chez l'enfant de 0 à 7 ans.
- > Explication des modalités d'utilisation de cette grille (période d'évaluation et retour aux parents)
- > Création de la grille d'évaluation par les participants
- > Utilisation de leur grille d'évaluation à partir de vidéos proposées par les participants

#### Jour 3 :

- > Rappel des éléments théoriques de la première journée de formation
- > Echange avec les participants sur l'utilisation de leur grille d'évaluation au sein de leur structure.

A partir des freins et des atouts liés à l'utilisation de cette grille, réflexions avec les participants sur les modalités d'utilisation de cet outil d'évaluation et sur la mise en place d'ateliers permettant de travailler sur les compétences de jeu au sein de leurs structure respectives.